

REGLAMENTO

TOUCH & PLAY



Esta categoría está diseñada para nuestros competidores más pequeños de 5 a 8 años.

Retos:

Se colocarán tres retos, cada uno de ellos incrementará su nivel conforme vaya avanzando.

Base de los retos:

Nivel 1:

- Instrucciones: adelante, atrás, derecha e izquierda.

Nivel 2

- Instrucciones: adelante, atrás, derecha e izquierda, repeticiones para ir disminuyendo el número de instrucciones.

Nivel 3

- Instrucciones: adelante, atrás, derecha e izquierda, repeticiones para ir disminuyendo el número de instrucciones, se colocan obstáculos dentro del camino.

Robot:

- El robot puede de cualquier tipo que realice instrucciones básicas de adelante, atrás, izquierda y derecha con botones.
- El competidor elige cuál será su robot para realizar los retos, ya sea que elija los que le ofrece ROBOTICS by Olami o los que él traiga de manera personal.
- Puedes diseñarlo o usar cualquier kit comercial.
- ROBOTICS by Olami te puede proporcionar uno de ellos para competir.

Los robots que proporcionamos son los siguientes robots:

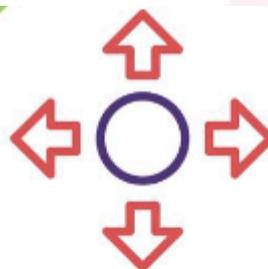
Learning Resources Code & Go Robot Mouse	
Makeblock mTiny	



Learning Resources Botley



Sabemos que en el mercado de la robótica hay más opciones y con gusto puedes traer tus robots y tu escenario de reto siempre y cuando cumplan con el modelo de instrucción básica y repeticiones.



Todos los kits se tienen que ajustar con los RETOS.

Acompañamiento:

Es importante que los coach o asesores estén acompañando a sus competidores en el momento de su turno, para que ellos se sientan seguros en el desarrollo de su competencia.

Práctica

Tendrán un espacio para practicar antes de pasar a competencia y es importante que el ASESOR esté al pendiente del turno del pequeño.

Rondas

Tendrá solo una oportunidad de pasar y realizar sus tres retos, el ganador será el que tenga mejor tiempo y mejor lógica en resolución. La decisión la realizan dos jueces que estarán llevando el score de cada competidor.